

Het huisje van de heks is van snoepgoed.
Wat zijn de snoepjes van de natuur?



In sprookjes zijn wolven altijd gemeen.
Hoe zijn wolven in het echt, denk je?



In het ijspaleis van de ijskoningin vriest het altijd.
Welke dieren zijn misschien wel de burens
van de ijskoningin?



Grietje moest het vuur in de oven aan maken.
Wat voor materialen branden goed.
En welke niet?



Sneeuwwitje at een vergiftigde appel.
De meeste appels zijn gezond.
Welke soorten fruit ken je nog meer?



Goudlokje heeft haren van goud.
Bij mensen zitten haren vooral op hun
hoofd.
Waarom hebben dieren overal haren?



Denkvraag



Denkvraag



Denkvraag



Denkvraag



Denkvraag



Denkvraag



<p>Stel dat jij zevenmijlslaarzen had. Waar zou je dan naar toe lopen?</p> 	<p>Roodkapje zag de verklede wolf in het bed van oma liggen en schrok heel erg. Waar ben jij wel eens heel erg van geschrokken?</p> 
<p>Spiegeltje, spiegeltje aan de wand... Welk dier is de mooiste van het hele land? Welk dier vind jij het mooist?</p> 	<p>De Zeven Dwerfen woonden en werkten in het bos. Daar is geen bioscoop of supermarkt. Hoe zou jij het vinden om ver van andere mensen in het bos te wonen?</p> 
<p>Assepoester moet de hele dag schoonmaken maar ze zou wel eens een dagje vrij willen. Wat doe jij het liefst op een vrije dag?</p> 	<p>De heks van Hans en Grietje kan goed toveren. In welk dier zou de heks jou wel eens een dagje mogen betoveren?</p> 

Praatvraag



Praatvraag



Praatvraag



Praatvraag



Praatvraag



Praatvraag



Trek de zevenmijlslaarzen van de reus aan
en loop als Klein Duimpje



Probeer net als de grote boze wolf de huisjes van de drie
kleine biggetjes om te blazen



Spring rond als de kikkerkoning, plons zogenaamd in het
water en zwem een stukje



Vlieg rond als de bijenkoningin en drink zogenaamd nectar
uit een bloemetje



Waggel eens zoals het lelijke jonge eendje en verander
daarna in een zwaan



Appels hangen heel hoog in de boom. Probeer ze eens uit de
lucht te plukken



Beweegvraag



Beweegvraag



Beweegvraag



Beweegvraag



Beweegvraag



Beweegvraag

